



AIDE À LA FEUILLE DE MATCH ÉLECTRONIQUE SIMPLIFIÉE

POUR LES ÉQUIPES ÉVOLUANT EN :

DÉPARTEMENTAL



LA FEUILLE DE MATCH ÉLECTRONIQUE SIMPLIFIÉE (FDME)



- ERGONOMIQUE, EFFICACE ET INTUITIVE
- DONNÉES VÉRIFIÉES, GARANTIES, ET SANS ÉQUIVOQUE

**CONNEXION INTERNET INDISPENSABLE POUR CHARGER LES
MATCHS ET L'ENVOI DE LA FDME**

MAIS UTILISATION SANS CONNEXION À INTERNET POSSIBLE
LORS DU MATCH

**EN DEPARTEMENTAL, LA FEUILLE DE MATCH SIMPLIFIÉE EST
ACTIVÉE PAR DEFAULT**

QUAND VOUS ÊTES SUR L'APPLICATION FDME DE VOTRE TABLETTE

VOUS POUVEZ AVOIR 3 ÉCRANS POSSIBLES

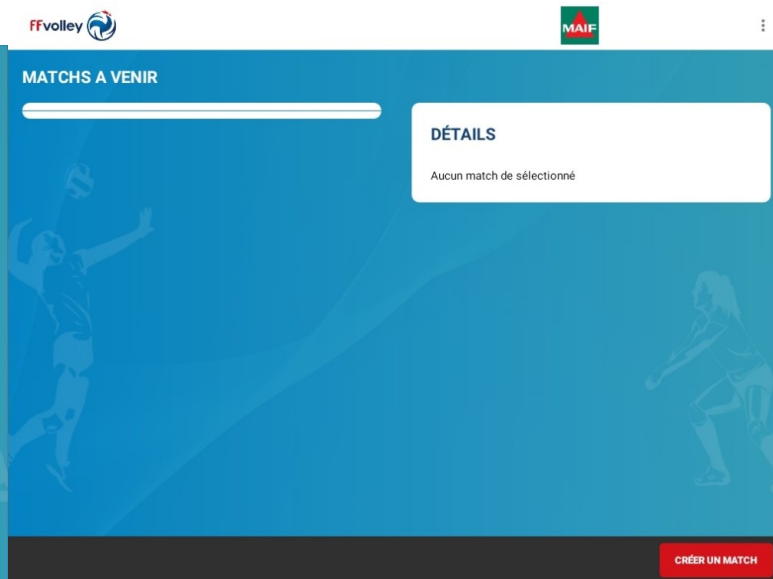
1

Le logiciel n'est pas connecté



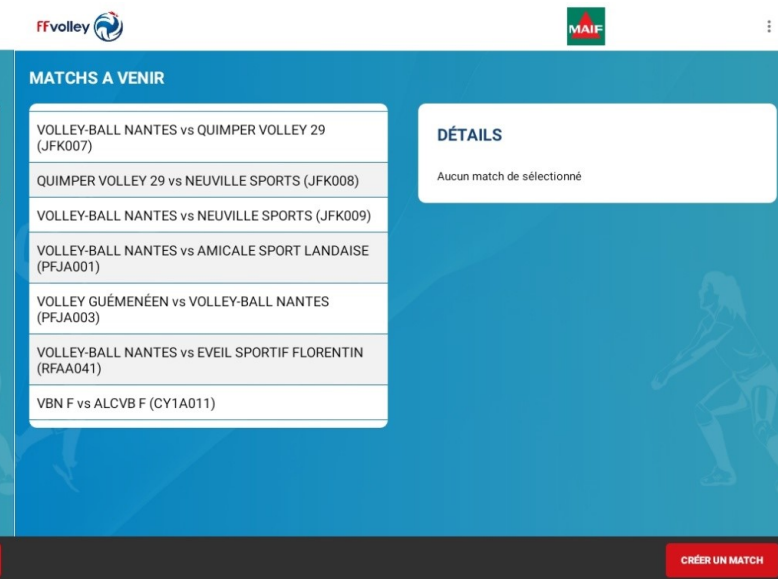
2

Le logiciel est connecté mais
les matchs ne sont pas téléchargés



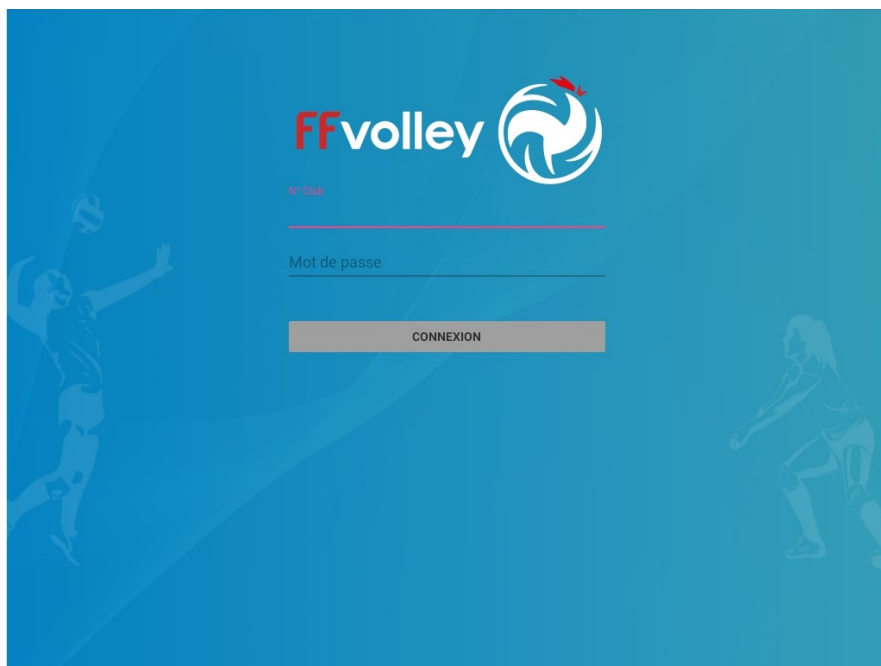
3

Le logiciel est connecté et
les matchs sont téléchargés



1

LE LOGICIEL N'EST PAS CONNECTÉ

The image shows a login interface for FFvolley. At the top left, the text "FFvolley" is displayed in white, with "FF" in red and "volley" in white. To the right of the text is the FFvolley logo, a white stylized bird or flame shape with a red accent. Below the logo, there are two input fields: the first is labeled "N° Club" in red text, and the second is labeled "Mot de passe" in white text. Below these fields is a grey button with the text "CONNEXION" in white. The background is a solid blue color with faint, light-colored silhouettes of volleyball players in action.

IL FAUT DONC SE CONNECTER !

1

IL VOUS FAUT IMPÉRATIVEMENT UNE CONNEXION INTERNET POUR VOUS CONNECTER

pensez à prendre vos portables pour établir une connexion si besoin

The image shows a login interface for FFvolley. At the top, the logo 'FFvolley' is displayed in white and red, next to a white circular emblem containing a stylized red and white rooster. Below the logo, there are two input fields: the first is labeled 'N° club' and the second is labeled 'Mot de passe'. A grey button with the text 'CONNEXION' is positioned below the password field. The background is a solid blue color with faint, light-colored silhouettes of volleyball players in action.

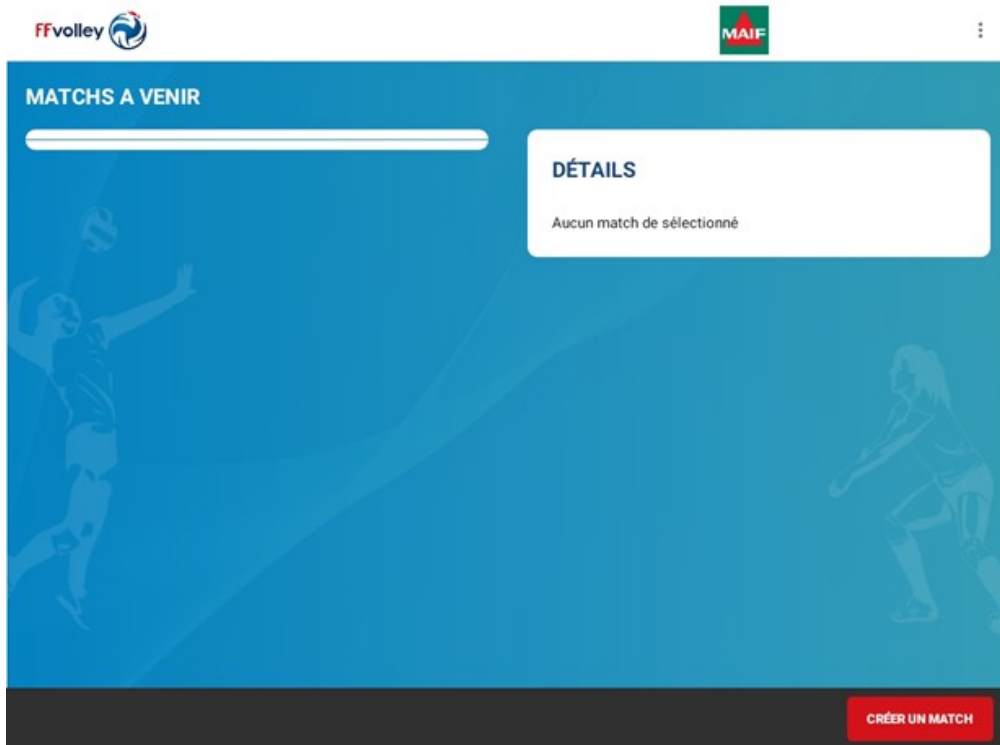
ENTREZ LE NUMERO DU CLUB : XXXXXX

ENTREZ LE MOT DE PASSE DE LA FDME DU CLUB : XXXX

VOUS DEVEZ CONNAITRE LES IDENTIFIANTS DE VOTRE CLUB !!

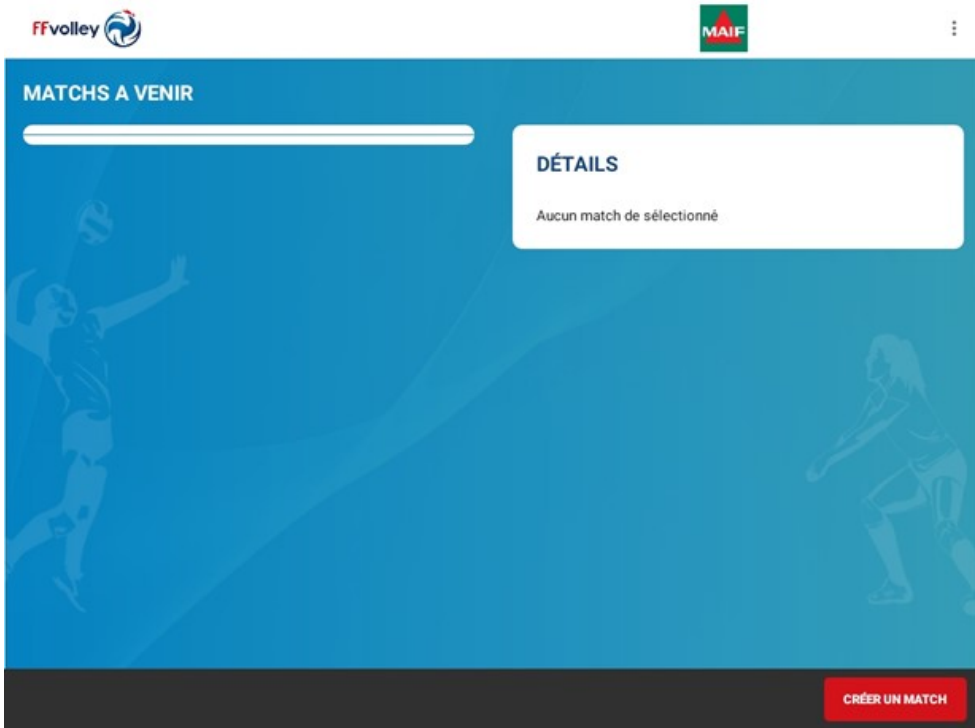
LE LOGICIEL EST CONNECTÉ (LE N° DE VOTRE CLUB ET LE MOT DE PASSE ASSOCIÉ, SONT ENREGISTRÉS) MAIS LES MATCHS NE SONT PAS TÉLÉCHARGÉS

2



COMMENT CHARGER LE MATCH À JOUER AINSI QUE LES LICENCIÉS ?

2



**CLIQUEZ SUR LES PETITS POINTS EN HAUT A DROITE
VOUS OBTENEZ UNE LISTE DE PROPOSITIONS**

2

Charger les licenciés

1

Charger les matchs

Envoyer les résultats

Vider les données

Mentions légales

Déconnexion

SELECTIONNEZ « CHARGER LES MATCHS »

1

PUIS « CHARGER LES LICENCIÉS »

2

LE CHARGEMENT DES LICENCIES PEUT PRENDRE UN PEU DE TEMPS... SOYEZ PATIENTS

LORSQUE LES MATCHS ET LES LICENCIÉS SONT CHARGÉS VOUS OBTENEZ L'ECRAN SUIVANT

= POSSIBILITE **3** = CAS LE PLUS FREQUENT



MATCHS A VENIR

VOLLEY-BALL NANTES vs QUIMPER VOLLEY 29 (JFK007)

QUIMPER VOLLEY 29 vs NEUVILLE SPORTS (JFK008)

VOLLEY-BALL NANTES vs NEUVILLE SPORTS (JFK009)

VOLLEY-BALL NANTES vs AMICALE SPORT LANDAISE (PFJA001)

VOLLEY GUÉMÉNÉEN vs VOLLEY-BALL NANTES (PFJA003)

VOLLEY-BALL NANTES vs EVEIL SPORTIF FLORENTIN (RFAA041)

VBN F vs ALCVB F (CY1A011)

DÉTAILS

Aucun match de sélectionné

3

Charger les licenciés

2

Charger les matchs

Envoyer les résultats

1

Vider les données

Mentions légales

Déconnexion

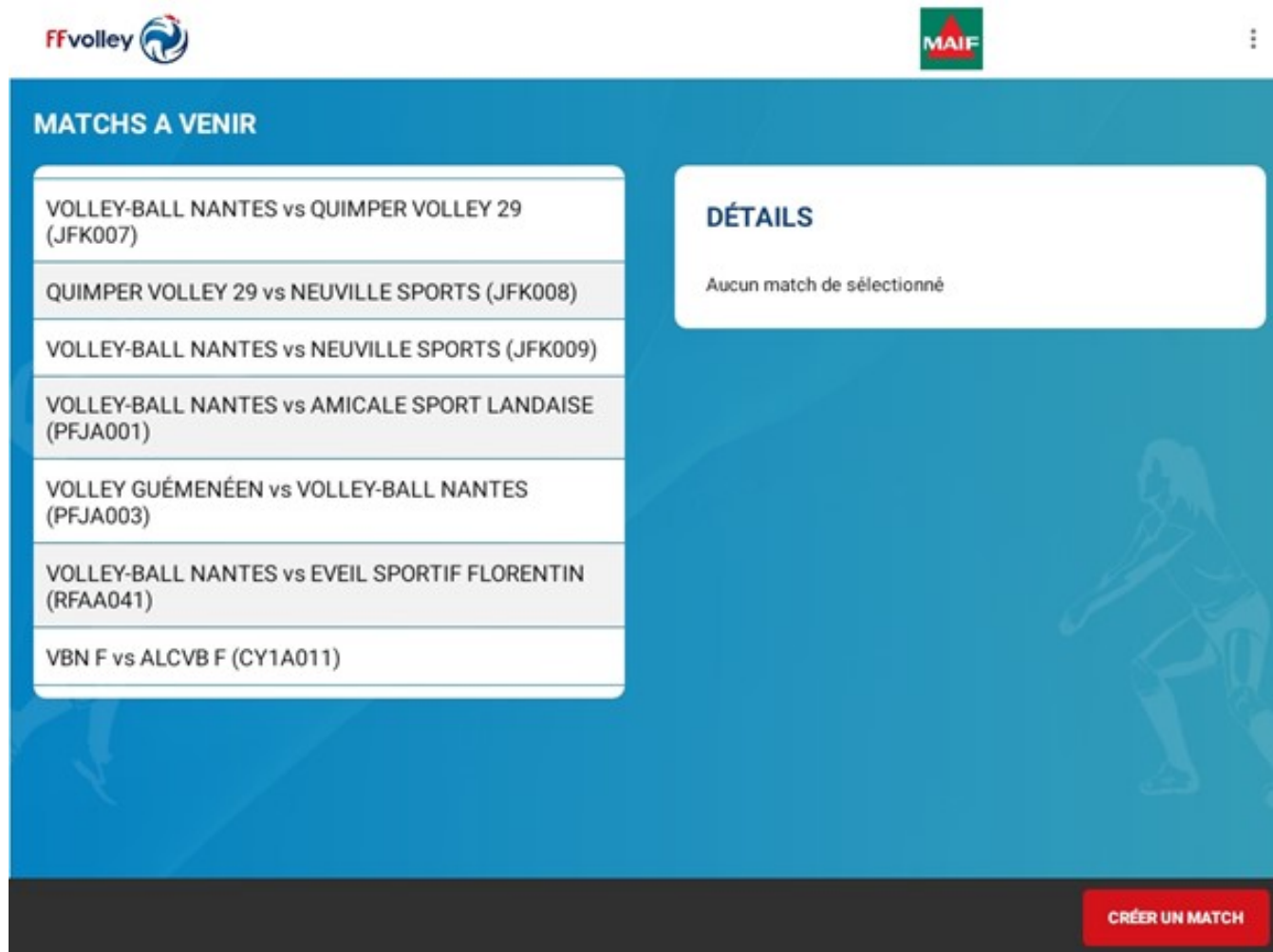
CRÉER UN MATCH

POUR N'AVOIR QUE LES MATCHS DU WEEK-END IL FAUT :


- 1 VIDER LES DONNÉES PUIS**
- 2 CHARGER LES MATCHS ET**
- 3 CHARGER LES LICENCIÉS**

LORSQUE LES MATCHS ET LES LICENCIÉS SONT CHARGÉS VOUS OBTENEZ L'ECRAN SUIVANT

= POSSIBILITE **3** = CAS LE PLUS FREQUENT



The screenshot displays the FFvolley website interface. At the top left is the FFvolley logo, and at the top right is the MAIF logo. The main content area is titled "MATCHS A VENIR" and contains a list of seven upcoming matches. To the right of this list is a "DÉTAILS" panel which currently shows "Aucun match de sélectionné". At the bottom right of the interface is a red button labeled "CRÉER UN MATCH".

FFvolley 

MATCHS A VENIR

VOLLEY-BALL NANTES vs QUIMPER VOLLEY 29 (JFK007)
QUIMPER VOLLEY 29 vs NEUVILLE SPORTS (JFK008)
VOLLEY-BALL NANTES vs NEUVILLE SPORTS (JFK009)
VOLLEY-BALL NANTES vs AMICALE SPORT LANDAISE (PFJA001)
VOLLEY GUÉMÉNÉEN vs VOLLEY-BALL NANTES (PFJA003)
VOLLEY-BALL NANTES vs EVEIL SPORTIF FLORENTIN (RFAA041)
VBN F vs ALCVB F (CY1A011)

DÉTAILS

Aucun match de sélectionné

CRÉER UN MATCH

MATCHS A VENIR

VOLLEY-BALL NANTES vs QUIMPER VOLLEY 29 (JFK007)
QUIMPER VOLLEY 29 vs NEUVILLE SPORTS (JFK008)
VOLLEY-BALL NANTES vs NEUVILLE SPORTS (JFK009)
VOLLEY-BALL NANTES vs AMICALE SPORT LANDAISE (PFJA001)
VOLLEY GUÉMÉNÉEN vs VOLLEY-BALL NANTES (PFJA003)
VOLLEY-BALL NANTES vs EVEIL SPORTIF FLORENTIN (RFAA041)
VBN F vs ALCVB F (CY1A011)

DÉTAILS

Aucun match de sélectionné

SELECTIONNEZ LE MATCH (pour lequel vous êtes là) EN CLIQUANT DESSUS

VÉRIFIEZ LES DONNÉES DU MATCH

MATCHS A VENIR

VOLLEY-BALL NANTES vs QUIMPER VOLLEY 29 (JFK007)
QUIMPER VOLLEY 29 vs NEUVILLE SPORTS (JFK008)
VOLLEY-BALL NANTES vs NEUVILLE SPORTS (JFK009)
VOLLEY-BALL NANTES vs AMICALE SPORT LANDAISE (PFJA001)
VOLLEY GUÉMÉNÉEN vs VOLLEY-BALL NANTES (PFJA003)
VOLLEY-BALL NANTES vs EVEIL SPORTIF FLORENTIN (RFAA041)
VBN F vs ALCVB F (CY1A011)

DÉTAILS

JFK007 - JFK

VOLLEY-BALL NANTES vs QUIMPER VOLLEY 29

dimanche 15 décembre 2019 11:00

2019/2020

JEAN JAHAN 2

NANTES

LANCER LE MATCH

**PUIS :
LANCEZ LE MATCH**

CRÉER UN MATCH


PROCÉDURE POUR LA CRÉATION D'UN MATCH ET POUR UN MATCH TEST :

- SI VOTRE MATCH NE SE TROUVE PAS SUR LA TABLETTE, **SUIVEZ CE LIEN**
- SI VOUS SOUHAITEZ VOUS ENTRAÎNER SUR LE COMPTE TEST, **SUIVEZ CE LIEN**

VOUS OBTENEZ L'ÉCRAN SUIVANT

**TOUTES LES INFORMATIONS SUR LE MATCH
SONT PRE-REMPRIES**

**À PARTIR DE CET ÉCRAN
L'ARBITRE DEVRA D'ABORD RENSEIGNER
LE PAVÉ « OFFICIELS »**

FFvolley  Match: A04 - jeudi 8 septembre 2022 22:15
DAX vs PAU

MAIF 2022/2023 DM1

INFORMATIONS DU MATCH

A04
jeudi 8 septembre 2022 22:15

DAX vs **PAU**

6x6 - Mode simplifié
2022/2023
Sénior - Homme
DAX OMNISPORTS

Configuration :
3 Sets Gagnants
25 points avec 2 points d'écart
Temps mort techniques désactivés

OFFICIELS

Officiels : NOM Prénom	N° Licence	
		<input data-bbox="1339 517 1375 542" type="button" value="+"/>

Un responsable de salle est obligatoire pour cette rencontre

Attention lors de la modification de cette option : la FFVolley statuera des éventuelles sanctions après réception des informations

INFORMATIONS DU MATCH

A04

jeudi 8 septembre 2022 22:15

DAX

vs

PAU

6x6 - Mode simplifié

2022/2023
Sénior - Homme

DAX OMNISPORTS

Configuration :

3 Sets Gagnants
25 points avec 2 points d'écart
Temps mort techniques désactivés

OFFICIELS

Officiels : NOM Prénom

N° Licence



COMPLÉTER LES OFFICIELS EN CLIQUANT SUR

- ARBITRE

Un responsable de salle est obligatoire pour cette rencontre

Non



Attention lors de la modification de cette option : la FFVolley statuera des éventuelles sanctions après réception des informations

RETOUR



VALIDER

DANS L'ONGLET « AJOUTER UN OFFICIEL » SÉLECTIONNER LE 1 ER ARBITRE

FFvolley  Match: A04 - jeudi 8 septembre 2022 22:15
DAX vs PAU  2022/2023 DM1

INFORMATIONS DU MATCH OFFICIELS

AJOUTER UN OFFICIEL

1er Arbitre

1er Arbitre

2ème Arbitre

Marqueur

Marqueur assistant

Responsable de salle

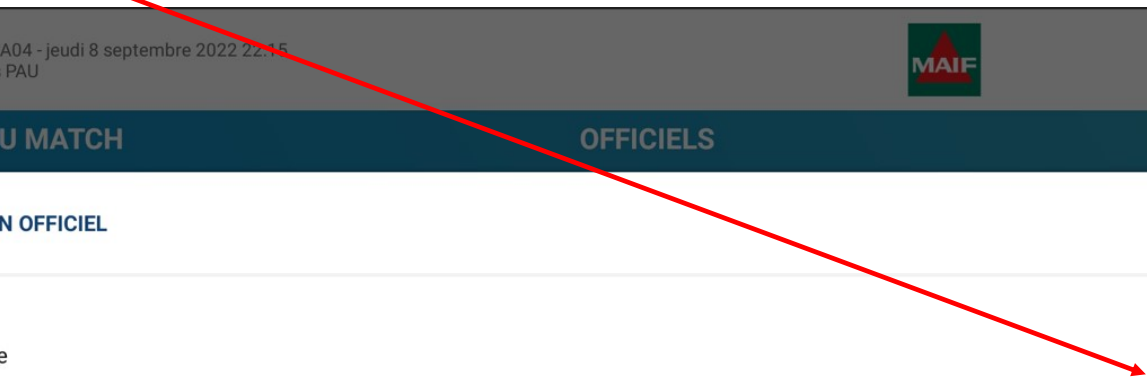
Juge de ligne 1

Juge de ligne 2

Juge de ligne 3

RETOUR VALIDER

Non les sanctions



INFORMATIONS DU MATCH

003

mercredi 7 septembre 2022 20:00

DAX

vs

PAU

6x6 - Mode simplifié




2022/2023
Sénior - Homme

DAX OMNISPORTS

Configuration :

3 Sets Gagnants
25 points avec 2 points d'écart
Temps mort techniques activés

OFFICIELS

Officiels : NOM Prénom		N° Licence	
A1	A1 A1	100	 

L'ARBITRE POURRA ENSUITE VALIDER

Un responsable de salle est obligatoire pour cette rencontre

Attention lors de la modification de cette option : la FFVolley statuera des éventuelles sanctions après réception des informations

RETOUR



VALIDER

COMPOSITION DES ÉQUIPES

COMPOSITION DES ÉQUIPES

SERVICE RÉCEPTION (A) DAX (B) PAU SERVICE RÉCEPTION

N° Joueurs(0) : NOM Prénom N° Licence + N° Joueurs(0) : NOM Prénom N° Licence +

Encadrements : NOM Prénom N° Licence + Encadrements : NOM Prénom N° Licence +

Signature Capitaine Signature Capitaine

RETOUR VALIDER

SAISIR LES NOMS DES JOUEURS
EN APPUYANT SUR LE **+** DE CHAQUE
ÉQUIPE

LA SAISIE DES JOUEURS
DE L'ÉQUIPE LOCALE SE FAIT SOIT :

- EN MANUEL
- PAR LE COLLECTIF
- PAR LE CLUB

LA SAISIE DES JOUEURS DE L'ÉQUIPE
VISITEUSE SE FAIT UNIQUEMENT

- EN MANUEL
- ou PAR LE COLLECTIF

**CHAQUE RESPONSABLE D'ÉQUIPE (COACH OU CAPITAINE)
REMPLE LA COMPOSITION DE SON ÉQUIPE**



PAR DEFAUT L'ÉQUIPE RECEVANTE EST À GAUCHE

VOUS OBTENEZ POUR CHAQUE JOUEUR
L'ÉCRAN SUIVANT

COMPOSITION DES ÉQUIPES

ffvolley Match: 2MD002 - dimanche 31 octobre 2021 15:00 DAX vs PAU MAIF 2021/2022 2MD

COMPOSITION DES ÉQUIPES

SERVICE RÉCEPTION (A) DAX (B) PAU SERVICE RÉCEPTION

N° Joueur

AJOUTER UN JOUEUR

N°

Libéro

MANUEL COLLECTIF CLUB

Nom

Prénom

Licence

Pièce d'identité ?

ANNULER AJOUTER

RETOUR VALIDER



1ÈRE ÉTAPE : VOUS DEVEZ INSCRIRE LE N° DU JOUEUR

2ÈME ÉTAPE : DANS LE COLLECTIF SÉLECTIONNEZ UN PAR UN LES JOUEURS
LES CHAMPS : NOM, PRÉNOM ET LICENCE SE REMPLISSENT AUTOMATIQUEMENT

SI VOUS NE TROUVEZ PAS UN JOUEUR DE L'ÉQUIPE **LOCALE** DANS LE « COLLECTIF » VOUS POUVEZ LE RECHERCHER DANS **LE CLUB OU L'INSCRIRE EN MANUEL**

SI VOUS NE TROUVEZ PAS UN JOUEUR DE L'ÉQUIPE **ADVERSE** DANS LE « COLLECTIF » VOUS NE POURREZ L'INSCRIRE **QU'EN MANUEL**

COMPOSITION DES ÉQUIPES

FFvolley  Match: 2MD002 - dimanche 31 octobre 2021 15:00
DAX vs PAU  2021/2022
2MD

COMPOSITION DES ÉQUIPES

SERVICE RÉCEPTION (A) DAX (B) PAU SERVICE RÉCEPTION

N° Joueur

AJOUTER UN JOUEUR

N°

Libéro

MANUEL COLLECTIF CLUB

Nom

Prénom

Licence

Pièce d'identité ?

ANNULER AJOUTER

RETOUR VALIDER

SI LE LIBÉRO EST IDENTIFIÉ VOUS POUVEZ COCHER LA CASE LIBÉRO

COMPOSITION DES ÉQUIPES



Match: 2MD007 - samedi 5 février 2022 17:45
Dax vs Pau



2021/2022
2MD

COMPOSITION DES ÉQUIPES

SERVICE RÉCEPTION (A) Dax Pau(B) SERVICE RÉCEPTION

N°	Joueurs(8) : NOM Prénom	N° Licence		N°	Joueurs(12) : NOM Prénom	N° Licence	
1	A A	12		2	H H	31	
3	B B	15		3	K K	32	
5	C C	16		7	L L	34	
7	D D	17		8	M M	33	
8	F F	18		10	N N	54	
11	G G	19		11	KKK Kkk	3456	
12	H H	21		12	V V	55	
Encadrements : NOM Prénom		N° Licence		Encadrements : NOM Prénom		N° Licence	
E	J J	23		E	VC Vc	567	

**VOUS POUVEZ RENSEIGNER LES LIBEROS
SI CE N'EST DÉJÀ FAIT
EN CLIQUANT SUR LE CRAYON DU
JOUEUR
CONCERNÉ**

**POUR SÉLECTIONNER LES CAPITAINES
CLIQUEZ UNE FOIS SUR SON NUMÉRO**

Signature Capitaine

Signature Entraîneur

Signature Capitaine

Signature Entraîneur

RETOUR



VALIDER

COMPOSITION DES ÉQUIPES

VOICI VOTRE FEUILLE DE MATCH QUAND VOUS AVEZ TERMINÉ DE RENTRER LA COMPOSITION DES ÉQUIPES

SERVICE RÉCEPTION (A) Dax			SERVICE RÉCEPTION Pau(B)		
N°	Joueurs(8) : NOM Prénom	N° Licence	N°	Joueurs(12) : NOM Prénom	N° Licence
1	A A (Capitaine)	12	8	M M (Capitaine)	33
3	B B	15	10	N N	54
5	C C	16	11	KKK Kkk	3456
7	D D	17	12	V V	55
8	E E (Libéro)	18	14	XX X	56
11	G G	19	15	W W (Libéro)	57
12	H H	21	16	Y Y	58
Encadrements : NOM Prénom		N° Licence	Encadrements : NOM Prénom		N° Licence
E	J J	23	E	VC Vc	567

Signature Capitaine Signature Entraîneur Signature Capitaine Signature Entraîneur

RETOUR VALIDER

**LA LISTE DES JOUEURS
POUR CHAQUE ÉQUIPE**

LES CAPITAINES CERCLÉS

LES LIBÉROS EN JAUNE

**LA LISTE DES ENCADRANTS
POUR CHAQUE ÉQUIPE**

**LE NOMBRE DE JOUEURS
INSCRITS PAR ÉQUIPE**

A CE STADE L'ARBITRE DOIT IMPÉRATIVEMENT VÉRIFIER LA VALIDITÉ DE CHAQUE LICENCE !

COMPOSITION DES ÉQUIPES

SERVICE
RÉCEPTION

(A) Dax
↔
Pau(B)

SERVICE
RÉCEPTION

N°	Joueurs(8) : NOM Prénom	N° Licence				N°	Joueurs(12) : NOM Prénom	N° Licence			
1	A A (Capitaine)	12				8	M M (Capitaine)	33			
3	B B	15				10	N N	54			
5	C C	16				11	KKK Kkk	3456			
7	D D	17				12	V V	55			
8	F F (Libéro)	18				14	XX X	56			
11	G G	19				15	W W (Libéro)	57			
12	H H	21				16	Y Y	58			
Encadrements : NOM Prénom						Encadrements : NOM Prénom					
		N° Licence						N° Licence			
E	J J	23				E	VC Vc	567			

Signature Capitaine

Signature Entraîneur

Signature Capitaine

Signature Entraîneur

RETOUR

VALIDER

APRES TIRAGE AU SORT ET AVANT LA SIGNATURE DES CAPITAINES ET ENTRAINEURS, SELON LE CHOIX DE L'ÉQUIPE QUI A GAGNÉ LE TAS VOUS POUVEZ INVERSER LES ÉQUIPES SUR VOTRE TABLETTE EN CLIQUANT SUR

ET INDIQUER L'ÉQUIPE QUI A LE SERVICE EN CLIQUANT SUR SERVICE (si Dax au service)

COMPOSITION DES ÉQUIPES

SERVICE RÉCEPTION (A) Pau (B) Dax SERVICE RÉCEPTION

N°	Joueurs(12) : NOM Prénom	N° Licence	+
2	H H	31	
3	K K	32	
7	L L	34	
8	M M (Capitaine)	33	
10	N N	54	
11	KKK Kkk	3456	
12	V V	55	

N°	Joueurs(8) : NOM Prénom	N° Licence	+
1	A A (Capitaine)	12	
3	B B	15	
5	C C	16	
7	D D	17	
8	F F (Libéro)	18	
11	G G	19	
12	H H	21	

Encadrements : NOM Prénom	N° Licence	+
E VC Vc	567	

Encadrements : NOM Prénom	N° Licence	+
E J J	23	

Signature Capitaine Signature Entraîneur Signature Capitaine Signature Entraîneur

RETOUR VALIDER

APRES SIGNATURE DES CAPITAINES ET ENTRAINEURS → VALIDER

COMPOSITION DES ÉQUIPES

APRES LE TIRAGE AU SORT, CONTROLE DE LA FEUILLE DE MATCH

(A) Pau			(B) Dax		
N°	Joueurs(12) : NOM Prénom	N° Licence	N°	Joueurs(8) : NOM Prénom	N° Licence
2	H H	31	1	A A (Capitaine)	12
3	K K	32	3	B B	15
7	L L	34	5	C C	16
8	M M (Capitaine)	33	7	D D	17
10	N N	54	8	F F (Libéro)	18
11	KKK Kkk	3456	11	G G	19
12	V V	55	12	H H	21
14	XX X	56	13	I I	22
Encadrements : NOM Prénom		N° Licence	Encadrements : NOM Prénom		N° Licence
E	VC Vc	567	E	J J	23

VALIDER

CONTRÔLE :

- DU NOMBRE DE JOUEURS
- DES NUMÉROS DE MAILLOTS
- DES CAPITAINES
- DES LIBÉROS

A CE STADE IL EST ENCORE POSSIBLE DE CORRIGER LES DONNÉES DU MATCH EN ENTRANT DANS LE CADENAS



Autodesk.com 14073228

SI LES DONNEES SONT MODIFIÉES LES CAPITAINES ET ENTRAINEURS DEVRONT SIGNER À NOUVEAU

COMPOSITION DES EQUIPES VALIDÉES

Choix des modifications



**AUCUNE MODIFICATION CONCERNANT
LES DONNÉES DU MATCH N'EST POSSIBLE
LORSQUE LE MATCH EST LANCÉ**

Accès Cadenas pour
toutes modifs...

Commentaire

Forfait

Correction des numéros de maillot

Fin de match

Corriger les données du match

Annuler

VALIDER

CODE DU CADENAS =
Saison en cours
Exemple pour la saison
2022-2023
L'ACCÈS CADENAS = 2223

|

DEBUT DU MATCH



Match: 003 - mercredi 7 septembre 2022 20:00
DAX vs PAU



2022/2023
2MD


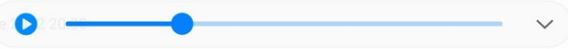

MATCH MODE SIMPLIFIÉ

Score	Set N°	Score
PAU	1	DAX

COMPOSITION

**L'ARBITRE DEVRA SAISIR
APRÈS CHAQUE SET LE RÉSULTAT DU SET ET VALIDER**

DEBUT SET SUIVANT

FFvolley  Match: 003 - mercredi 7 septembre 2022
DAX vs PAU  MAIF  2022/2023
2MD

MATCH MODE SIMPLIFIÉ

	Score	Set N°	Score
PAU	4	1	25
DAX		2	

!! ATTENTION : LORS DE LA SAISIE DES RESULTATS DES SETS LES EQUIPES SONT INVERSÉES

FIN DU MATCH – CONTRÔLE

LORSQUE VOUS VALIDEZ LE SCORE DU DERNIER SET, VOUS OBTENEZ LA FEUILLE DE MATCH SUIVANTE :

AVANT SIGNATURE VÉRIFICATION DE LA FDME



Match: 003 - mercredi 7 septembre 2022 20:00
DAX vs PAU



2022/2023
2MD

RESULTAT

Equipe PAU				A	B	DAX				Equipe
"T"	R	G	Pts	SET (Durée)		Pts	G	R	"T"	
0	0	0	4	1(2)		25	1	0	0	
0	0	0	5	2(2)		25	1	0	0	
0	0	0	11	3(0)		25	1	0	0	
0	0	0	20	Durée Totale Set 4mn		75	3	0	0	
Heure Début Match 20h06mn			Heure Fin Match 20h10mn			Durée Totale Match 0h04mn				
VAINQUEUR				DAX		3 - 0				

SANCTIONS

A (Avertise.)	P (Sanction)	E (Expulsion)	D (Disqual.)	Equipe A	Equipe B	SET	SCORE
				A ou B			

DEMANDE NON FONDÉE

Equipe A	Equipe B	SET	SCORE

SIGNATURES

Signature Capitaine local :
A A

Signature Capitaine visiteur :
M M

Signature 1er Arbitre :
A1 A1

HISTORIQUE

COMPOSITION

VALIDER

VÉRIFICATION DU :

- VAINQUEUR
- SCORE

FIN DU MATCH – CONTRÔLE ET SIGNATURE

APRÈS VÉRIFICATION DE LA FDME, LES SIGNATURES SE FONT RESPECTIVEMENT DANS L'ORDRE SUIVANT :



Match: 003 - mercredi 7 septembre 2022 20:00
DAX vs PAU



2022/2023
2MD

RESULTAT

Equipe PAU				A	B	DAX			Equipe
"T"	R	G	Pts	SET (Durée)		Pts	G	R	"T"
0	0	0	4	1 (2)		25	1	0	0
0	0	0	5	2 (2)		25	1	0	0
0	0	0	11	3 (0)		25	1	0	0
0	0	0	20	Durée Totale Set 4mn		75	3	0	0
Heure Début Match 20h06mn			Heure Fin Math 20h10mn			Durée Totale Match 0h04mn			
VAINQUEUR				DAX			3 - 0		

SIGNATURES

Signature Capitaine local :

A A

Signature Capitaine visiteur :

M M

Signature 1er Arbitre :

A1 A1

- LE CAPITAINE DE L'ÉQUIPE LOCALE (APRÈS AVOIR CONTRÔLÉ LA FDME)
- LE CAPITAINE DE L'ÉQUIPE VISITEUSE (APRÈS AVOIR CONTRÔLÉ LA FDME)
- L'ARBITRE

HISTORIQUE

SANCTIONS

A	P	E	D	DEMANDE NON FONDÉE		SET	SCORE
(Avertise.)	(Sanction)	(Expulsion)	(Disqual.)	Equipe A	: Equipe B		
				A	ou B		

COMPOSITION



VALIDER

FIN DU MATCH

QUAND TOUTES LES SIGNATURES SONT FAITES VOUS POUVEZ VALIDER !



Match: 003 - mercredi 7 septembre 2022 20:00
DAX vs PAU



2022/2023
2MD

RESULTAT

Equipe		PAU			A	B	DAX			Equipe
"T"	R	G	Pts	SET (Durée)		Pts	G	R	"T"	
0	0	0	4	1(2)		25	1	0	0	
0	0	0	5	2(2)		25	1	0	0	
0	0	0	11	3(0)		25	1	0	0	
0	0	0	20	Durée Totale Set 4mn		75	3	0	0	
Heure Début Match 20h06mn			Heure Fin Math 20h10mn			Durée Totale Match 0h04mn				
VAINQUEUR			DAX			3 - 0				

HISTORIQUE

SIGNATURES

Signature Capitaine local :

A A

Signature Capitaine visiteur :

M M

Signature 1er Arbitre :

A1 A1

SANCTIONS

A (Avertise.)	P (Sanction)	E (Expulsion)	D (Disqual.)	Equipe A A ou B	DEMANDE NON FONDÉE : Equipe B	SET	SCORE
------------------	-----------------	------------------	-----------------	--------------------	----------------------------------	-----	-------

COMPOSITION



VALIDER

FIN DU MATCH

**PAR SÉCURITÉ FAITES UNE CAPTURE D'ÉCRAN DE LA FDME
SUR LA PLUPART DES TABLETTES LA CAPTURE D'ÉCRAN SE FAIT EN APPUYANT SIMULTANÉMENT SUR LES TOUCHES
VOLUME ET MARCHE / ARRÊT**

ENVOI DES RÉSULTATS



shutterstock.com - 14073156

IL EST DE VOTRE RESPONSABILITÉ D'ENVOYER LE RÉSULTAT DU MATCH AVANT DE QUITTER LE GYMNASSE

**POUR RAPPEL VOUS DEVEZ DISPOSER D'UNE CONNEXION INTERNET POUR
CHARGER LES MATCHS ET ENVOYER LES RÉSULTATS**

VÉRIFIEZ LA CONNEXION INTERNET DE VOTRE TABLETTE !!

ENVOI DES RESULTATS

PUIS CLIQUER SUR LES 3 PETITS



MATCHS À VENIR

DAX vs PAU
7 septembre 2022 20:00

SÉLECTIONNER LE MATCH À ENVOYER

DÉTAILS

DAX

Charger les licenciés

Charger les matchs

Envoyer les résultats

Rapporter une erreur sur ce match

Générer des données

Vider les données

Mentions légales

Déconnexion

ENVOYEZ LES RESULTATS

AFFICHER LES RÉSULTATS



Match en cours



Match à finaliser



Match à envoyer

CRÉER UN MATCH

ENVOI DES RESULTATS

UN MESSAGE VOUS INDIQUERA SI VOTRE MATCH A BIEN ÉTÉ ENVOYÉ !

**SI VOUS AVEZ RENCONTRÉ UN PROBLÈME LORS DE L'ENVOI :
FAITES LE SAVOIR À UN DIRIGEANT DU CLUB
PRÉCISEZ-LUI QUE VOUS AVEZ FAIT UNE CAPTURE D'ÉCRAN DE LA FDME**

MERCI A TOUS POUR VOTRE ATTENTION

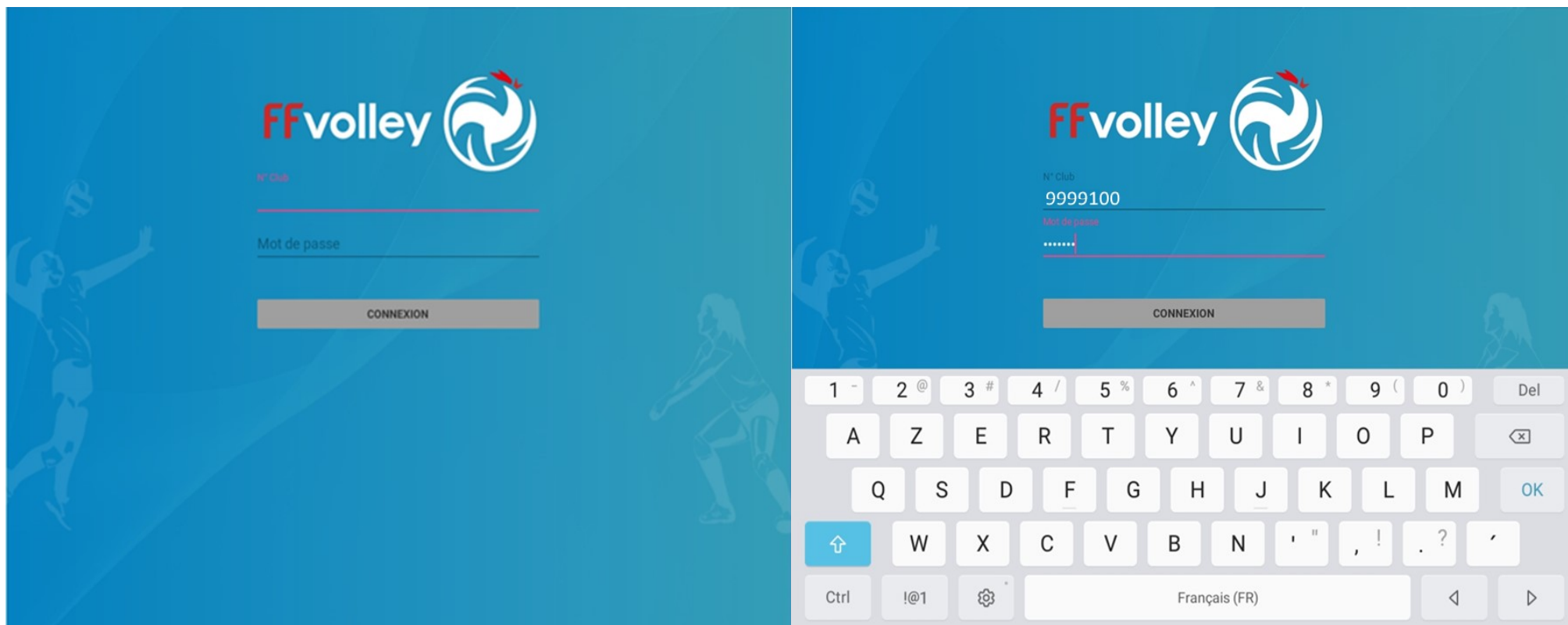
MAINTENANT À VOUS DE JOUER !!

COMPTE TEST


POUR FAIRE UN MATCH TEST, SAISIR LES INFORMATIONS SUIVANTES :

ENTRER **LE NUMERO DU CLUB** : 9999100 (match test)

ENTRER **LE MOT DE PASSE DE LA FDME** : AAAAAAA (match test)



The image shows a two-part screenshot of the FFvolley login interface. The left part shows the login form with the FFvolley logo at the top. Below the logo, there are two input fields: "N° Club" and "Mot de passe". A "CONNEXION" button is located below the password field. The right part shows the same form with the "N° Club" field filled with "9999100" and the "Mot de passe" field filled with "AAAAAAA". A keyboard overlay is visible at the bottom of the right part, showing the keys used to enter the information.

FFvolley 

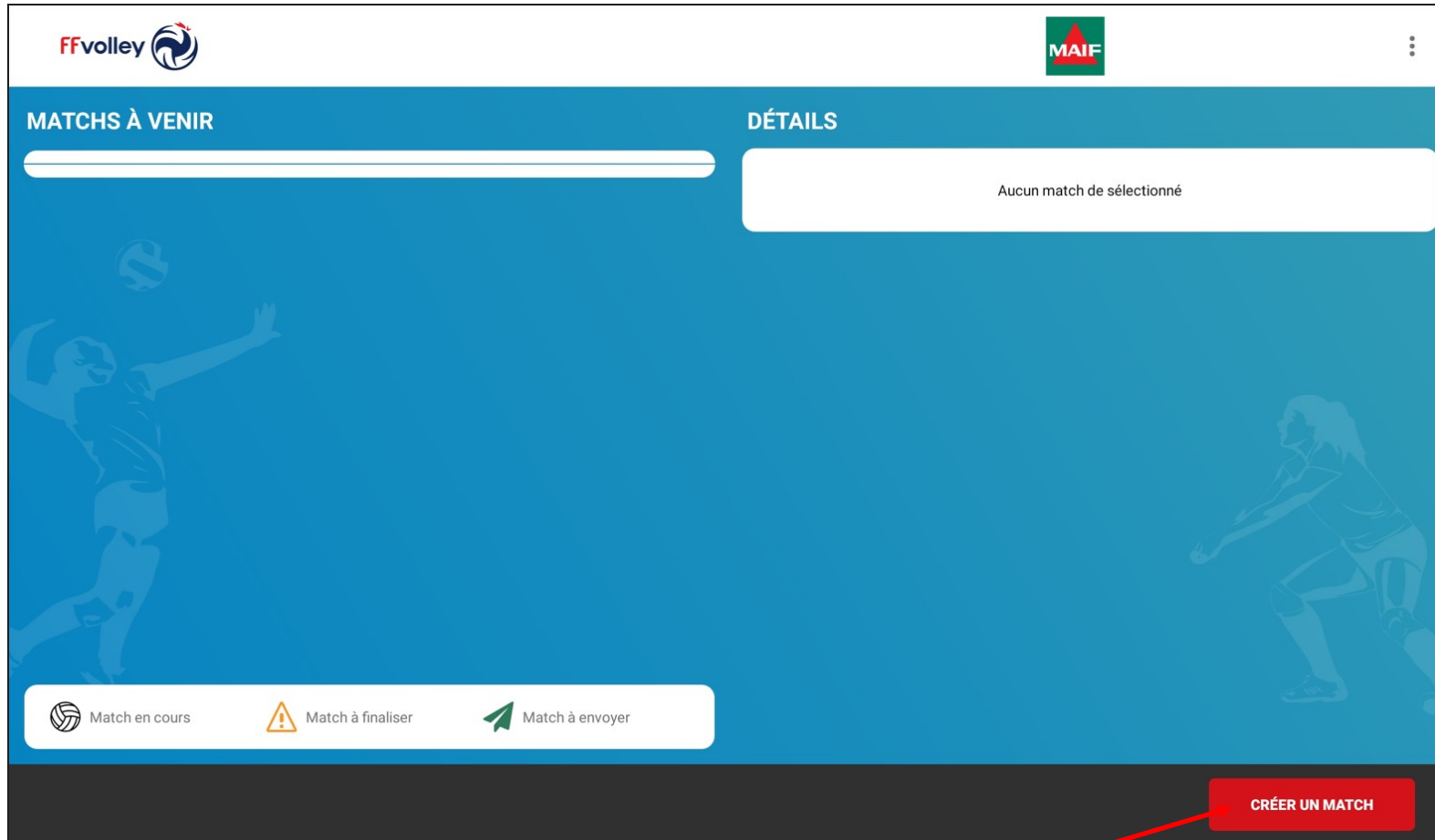
N° Club
9999100

Mot de passe
AAAAAAA

CONNEXION

1 - 2 @ 3 # 4 / 5 % 6 ^ 7 & 8 * 9 (0) Del
A Z E R T Y U I O P <X>
Q S D F G H J K L M OK
↑ W X C V B N ' " , ! . ? ' ' .
Ctrl !@1 ⚙ Français (FR) < >

CREATION D'UN MATCH



UNE FOIS CONNECTE, CLIQUER SUR CRÉER UN MATCH

CREATION D'UN MATCH

CRÉER UN MATCH

Ville Salle

Poule/Phase Match N°

Homme Master

Date

Equipe - Local

Equipe - Visiteur

3 Sets Gagnants

25 2 points d'écart

15 Points au tie-break

Mode 2 x 2 3 x 3 4 x 4 6 x 6

Utiliser le mode simplifié Non Oui

Temps mort Technique Non Oui

Pause étendue au 2nd set Non Oui

SAISIR LES INFORMATIONS SUIVANTES :

VILLE

SALLE

POULE / PHASE

MATCH N°

SELECTION SEXE

SELECTION CATEGORIE

DATE

EQUIPE - LOCAL

EQUIPE - VISITEUR

ACTIVER LE MODE SIMPLIFIE

PUIS VALIDER

CREATION D'UN MATCH



MATCHS À VENIR

DAX	VS 8 septembre 2022 22:15	PAU
-----	------------------------------	-----

DÉTAILS

Aucun match de sélectionné

Match en cours

Match à finaliser

Match à envoyer

CRÉER UN MATCH

QUAND LE MATCH **CRÉÉ EST VALIDÉ**,
CETTE PAGE S'AFFICHE.

SELECTIONNER LE MATCH

ET REPRENDRE A LA DIAPO 9