



FFvolley

2026-09 NOUVELLES RÈGLES



Tests FIVB et RECOMMANDATIONS CEV

Commission Fédérale d'Arbitrage 2024/2028

Tests FIVB et RECOMMANDATIONS CEV

Suite aux différents tests réalisés cet été par la FIVB, la Fédération Française de volley, via la Commission Fédérale d'Arbitrage a décidé de suivre les recommandations de la CEV pour la saison 2026-27. Ces règles ne seront officielles qu'après le board de la FIVB qui aura lieu en fin d'année 2026

CEV DECISION REGARDING EACH 2026 FIVB TESTED RULE / INTERPRETATION / REGULATION CHANGE PROPOSAL							
Tested in the VNL 2026, the 2026 U17 World Championships and CEV 2026 Continental Championships							
N.	SITUATION	EXPLANATION	RULE / INTERPRETATION / REGULATIONS	IMPLEMENTED		RULE CHANGE	DECISION
				2025/26 season	CEV 2026 test		2026/27 season
1	DOUBLE CONTACT	To allow double contact during the setting action	Interpretation	YES	YES	NO	YES
2	OUT OF ROTATION ERROR	Position of the receiving team	Rule	YES	YES	YES	YES
3	SUBSTITUTIONS	Number of regular game interruptions (8)	Rule	NO	YES	YES	NO
4	TEAN ROOSTER	Minimum of one (1) Libero	Regulations	NO	YES	NO	NO
5	BALL CONTACTING THE CEILING	If the first or second ball contacts/ touches the venue infrastructure	Rule	NO	YES	YES	NO
6	"PUSH – CARRY – CATCH – THROW" ATTACK	No push / No carry / No catch	Interpretation	YES	YES	NO	YES
7	REDUCE BREAKS IN PLAY	The team that requested the challenge may not request time out after the challenge	Regulations	YES	YES	YES	YES
8	USE OF REFEREES' WHISTLE	No whistle for ball In/Out, serve ball not passing the net and clear/ obvious block touch	Rule	NO	YES	YES	NO
9	COACH TO SPEAK TO R1	The Head Coach can approach and talk to the first referee	Regulations	NO	YES	NO	NO
10	WARM-UP PROTOCOL	90 seconds eparate times for Team serve warm-up	Rule	NO	YES	YES	NO
11	MID-RALLY CHALLENGE BOOKMARK	The team must place at least one bookmark during the rally	Regulations	YES	YES	YES	YES
12	TOUCHES IN DEFENSE AND SERVE RECEIVE	To include touches in defense & serve receive in the challenge regulations	Regulations	NO	YES	NO	NO



Matches organisés par la FFvolley

Commission Fédérale d'Arbitrage 2024/2028

POSITION DE L'ÉQUIPE EN RÉCEPTION

L'équipe en réception doit être correctement positionnée dès le coup de sifflet de l'arbitre autorisant le service, jusqu'au moment où le mouvement du serveur est initié, y compris un pas, un mouvement des bras ou des jambes dans le premier geste du service.

Rappel : les joueurs doivent être dans les limites du terrain au moment de la frappe de service.

PASSE DE TRANSITION

Le double contact, dans la même action, en touche haute, lors de l'action de passe (deuxième touche de balle) uniquement avec les mains, restera autorisé, à condition que le ballon demeure du même côté du terrain.

Aucun changement de règle n'est nécessaire.

RESTRICTION DE LA FRAPPE D'ATTAQUE PAR APPLICATION STRICTE DE LA RÈGLE 9.2.2

Pour mieux comprendre le texte de la Règle 9.2.2 : directives et instructions FIVB 2025.

- Un ballon lancé implique deux actions successives : d'abord attraper, puis lancer le ballon, tandis que jouer le ballon signifie que celui-ci rebondit immédiatement depuis le point de contact.
- L'arbitre doit prêter une attention particulière à la stabilité du contact, notamment lorsqu'une feinte d'attaque (« tip ») est utilisée, modifiant la direction du ballon lors de son placement. Lors d'une action d'attaque, le « tip » est autorisé si le ballon n'est ni tenu ni lancé. Le « tip » désigne une attaque du ballon (entièrement au-dessus de la hauteur du filet) exécutée doucement, avec les doigts d'une seule main, où la direction du ballon n'est modifiée qu'une seule fois, et où le temps de contact est court, tant en durée qu'en distance.
- Le premier arbitre doit surveiller attentivement les « tips ». Si, après ce tip, le ballon ne rebondit pas instantanément, mais est accompagné par la main, lancé depuis la paume, ou si sa direction est modifiée plus d'une fois (ballon « drivé »), il s'agit d'une faute qui doit être sanctionnée.

VIDÉO EXPLICATIVE

Application stricte de la Règle 9.2.2 concernant les contacts d'attaque :

- Le ballon ne doit pas être tenu ni lancé. Il peut rebondir dans n'importe quelle direction.
- Un contact très bref avec le ballon est autorisé.
- La feinte doit être :
 - Exécutée avec les doigts d'une seule main
 - Réalisée avec un contact bref
 - Sans changement de direction
- L'attaque à deux mains est autorisée à condition que la balle aille du bas vers le haut et que le geste technique soit parfait.

RÈGLE 9.2.2.

CLARIFICATION ATTAQUE / BLOC

Pour toute action à deux mains envoyant le ballon par dessus le filet, il est impératif pour l'arbitre de définir si c'est un **contre** ou une **frappe d'attaque**.

CONTRE

Tout ballon provenant du camp adverse, y compris un ballon dévié par le bloc adverse, peut être légalement bloqué et la règle 9.2.2 ne s'applique pas !

Il convient également de rappeler qu'une action de bloc n'est pas légale si le joueur ne se contente pas d'intercepter le ballon venant de l'adversaire, mais le tient, le soulève, le pousse, le porte, le lance ou l'accompagne.

Dans ces cas, l'arbitre doit sanctionner ce bloc comme un porté !

ATTAQUE

Une attaque délibérée à deux mains est une faute.

L'attaque à deux mains est autorisée à condition que la balle aille du bas vers le haut et que le geste technique soit parfait.

Par conséquent, **un même geste technique peut soit être légal ou être fautif !!!**

Application stricte de la Règle 9.2.2 concernant les contacts d'attaque:

- Le ballon ne doit pas être tenu ni lancé. Il peut rebondir dans n'importe quelle direction,
- Un contact très bref avec le ballon est autorisé,
- La feinte doit être :
 - Exécutée avec les doigts d'une seule main
 - Réalisée avec un contact bref
 - Sans changement de direction
- L'attaque à deux mains est autorisée à condition que la balle aille du bas vers le haut et que le geste technique soit parfait.

The background features large, sweeping, curved shapes in two shades of blue and white, creating a dynamic, abstract design.

Matches organisés par la LNV

Commission Fédérale d'Arbitrage 2024/2028

CHALLENGES - BOOKMARK

Ce changement ne sera applicable que s'il est techniquement possible.

Les équipes doivent marquer toute action pendant un échange qui pourrait potentiellement être challengée à la fin de celui-ci.

À la fin de l'échange, si l'équipe perd l'échange, elle ne peut poursuivre qu'un seul des challenges qu'elle a identifiés.

Une action en cours d'échange ne peut pas être challengée si elle n'a pas été marquée au préalable.

Si les deux équipes marquent des actions durant le même échange, la séquence complète sera revue et la première faute observée prévaudra.

Le système de marquage doit être lié au bouton "start rally" afin de permettre une révision vidéo plus rapide.

CHALLENGES – RÉDUCTION DES INTERRUPTIONS

Une fois que le résultat d'un challenge a été communiqué, l'équipe qui a demandé et perdu le challenge ne peut pas demander de temps mort.



FFvolley

www.ffvolley.org